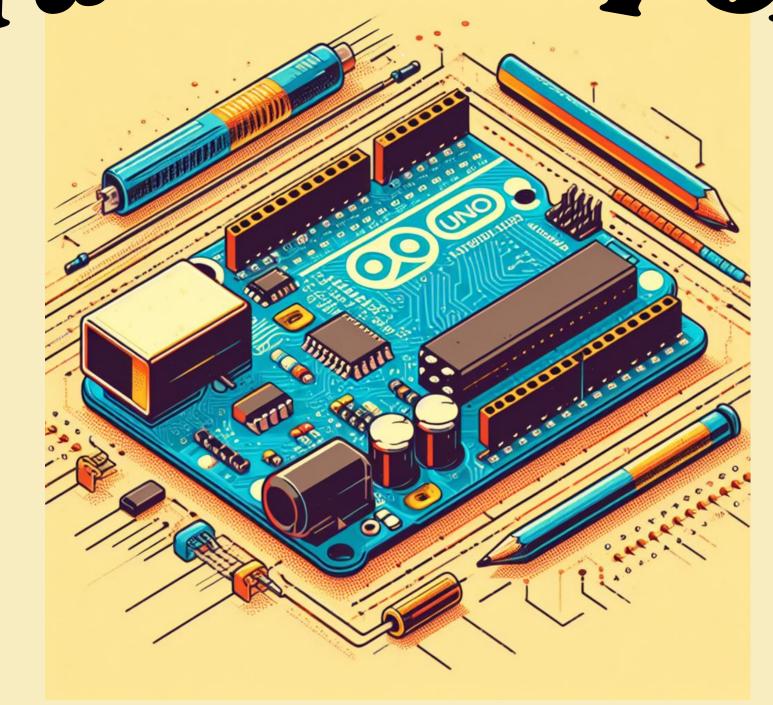
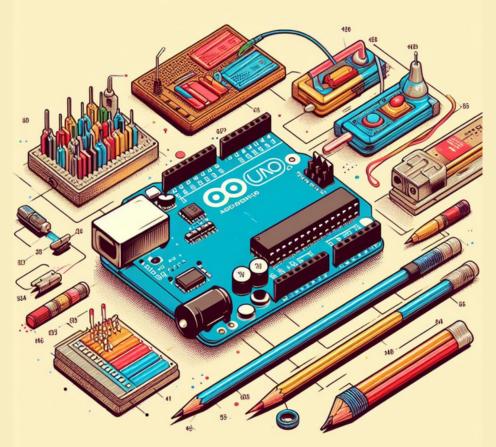
con programación por Bioques

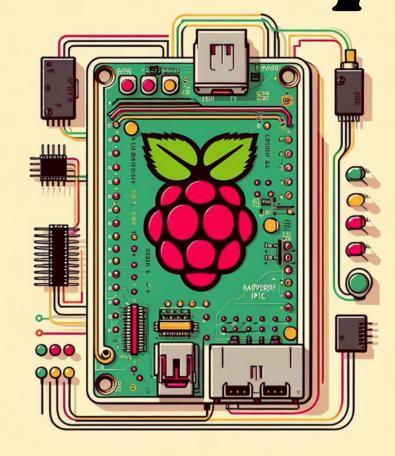


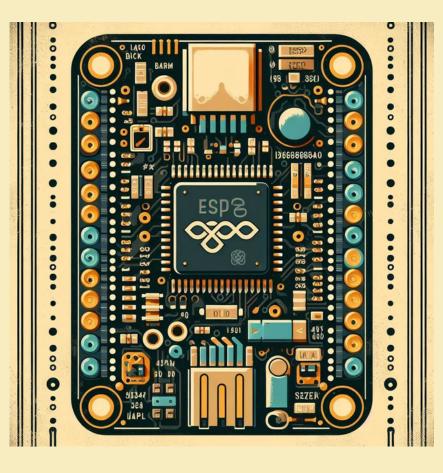
- · ¿Qué se suele usar?
- Formas de programar Robots por bloques y con simuladores



Microcontroladores Es donde se va a ejecutar el código, cuenta con pines que pueden ser de entrada o salida. Se pueden encontrar como plaquetas.







Algunos ejemplos son:

Arduino:

Es un microcontrolador programable fácil de usar y se puede programar en varios lenguajes, hay versiones que pueden conectarse a WiFi y otras no. Es utilizado en proyectos educativos.



ESP32 y ESP8266:

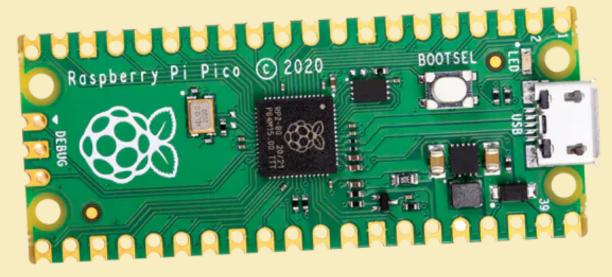
Son microcontroladores programables muy similares a arduino, se pueden conectar a WiFI y algunos a Blueetooth. Son utilizados en proyectos de IoT.



Algunos ejemplos son:

Raspberry Pico:

Es un microcontrolador programable muy similar a arduino y los ESP. Tiene mucha más potencia, se suelen programar en Python. Al tener una mayor capacidad pueden realizar más tareas. Se utilizan en proyectos de loT y algunos sencillos de IA



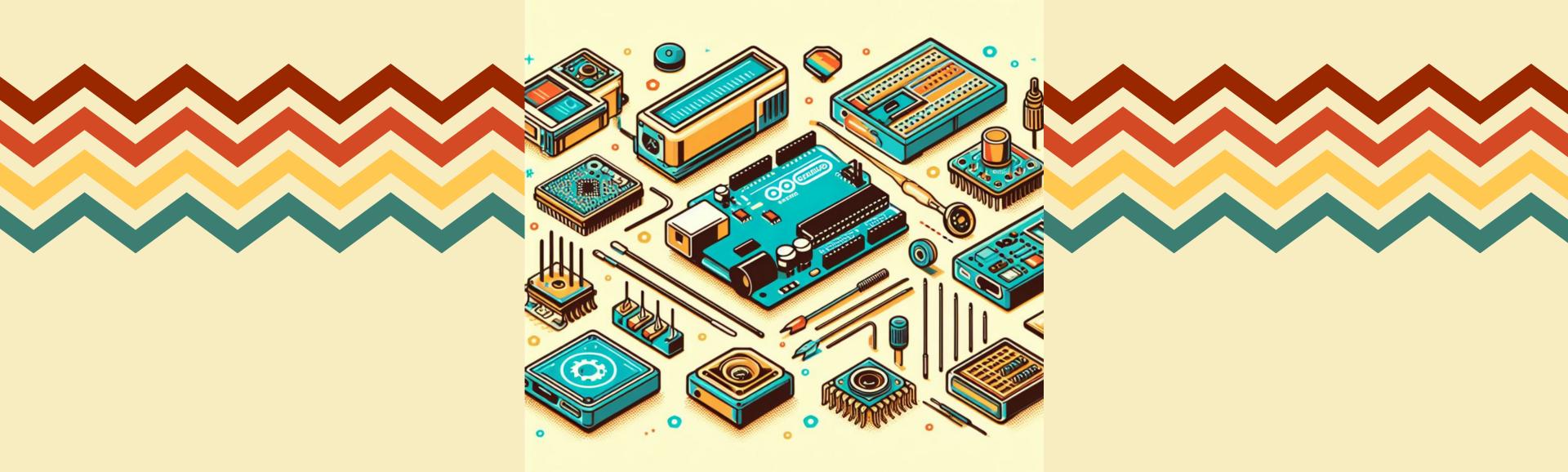
Algunos ejemplos son: Raspberry Pi:

Ya llega a ser una computadora, se puede navegar el internet con ella. A diferencia de una computadora normal estas son muy pequeñas y cuentan con pines de entrada y salida. Se pueden programar en una gran diversidad de lenguajes. Se usan en proyectos de IA, servidores para pagínas web, la nube o servicios de streaming, Se suelen realizar emuladores de consolas retro con ellas y muchos proyectos más.



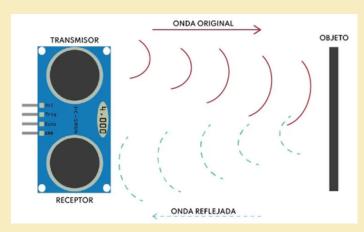
Sensores:

Sirven para enviar información del entorno a tiempo real a la plaqueta. Se utilizan como entradas.



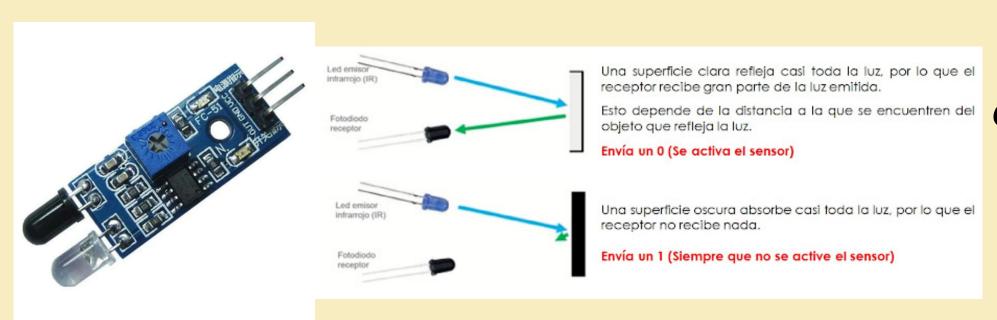
Algunos ejemplos son: Sensor ultrasónico:





Sirve para detectar obstaculos y medir distancias

Infrarojo (distancia):



Se utiliza para detectar obstaculos, medir distancias y distingir el negro y blanco en seguidor de lineas.

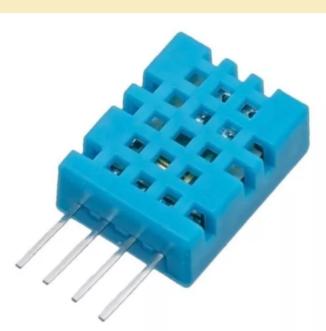
Algunos ejemplos son: Sensor de temperatura y humedad

Como su nombre lo dice sirven para medir la temperatura y la humedad, se usan en estaciones meteorológicas.



Más que un sensor es un modulo receptor o emisor.

Cuando es receptor puede recibir información y a partir de ella el microcontrolador puede realizar diversas acciones.





Componentes como los leds, servo motores y motores con caja reductora funcionan como salidas de información.



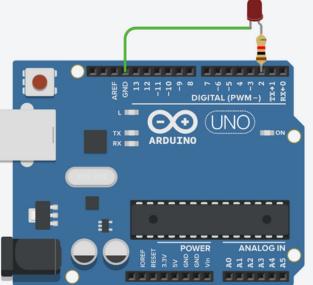




Si no disponemos de estos componentes podemos usar simuladores como:

Tinkercad





Se puede programar por programar por bloques y es bastante intuitivo.

Wokwi

void setup() {
// put your setup code here, to run once:
pinMode(led, OUTPUT);
}

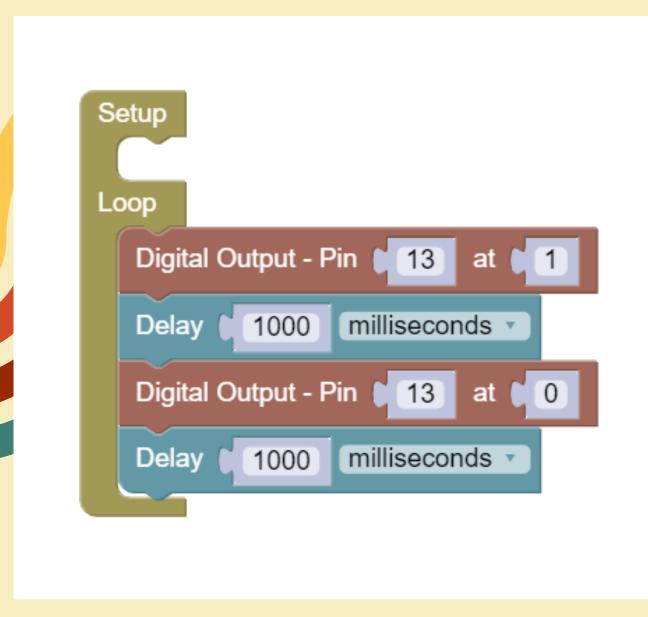
void loop() {
// put your main code here, to run repeatedly
digitalWrite(led, HIGH);
delay(1000);
digitalWrite(led, LOW);
delay(1000);
}

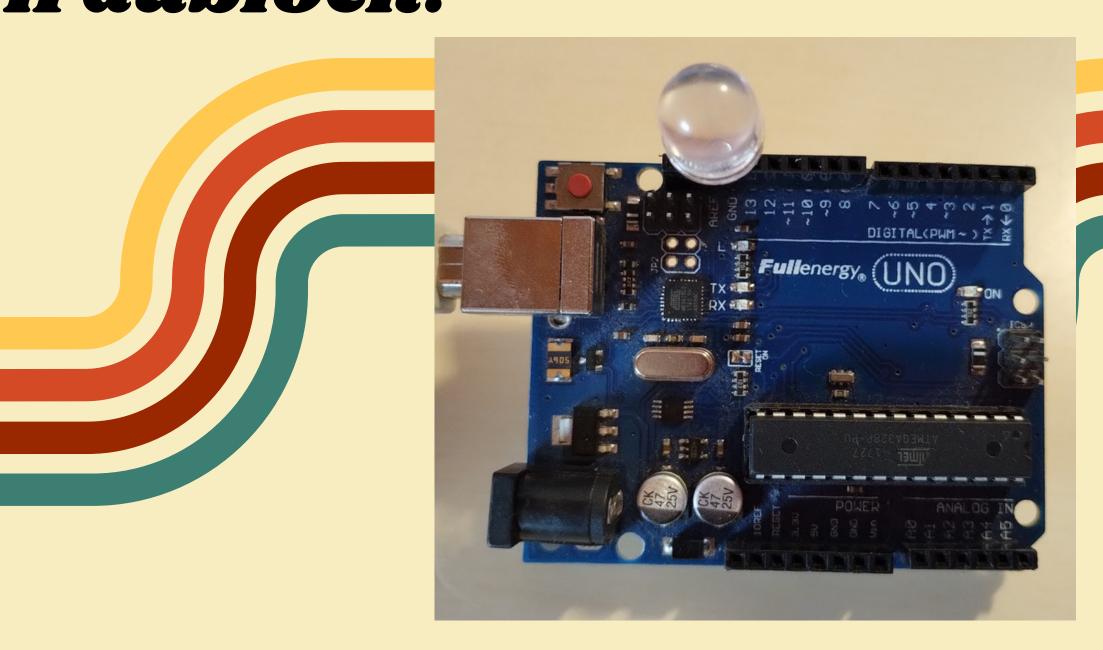
pero cuenta

con más

componentes

Si tenemos los componentes necesarios podemos usar para programar por bloques usando un programa llamdo Ardublock.





Veamos algunos ejemplos de proyectos:

https://youtu.be/xz6RDSCwJ5k?si=-6EVtuYbkUHH2X2p&t=65

https://youtu.be/fSgleDay7VY?si=cpaZRJG2TyAevsDE

https://youtu.be/xQ_0SkR5Scg?si=Lj8GKACvLD06OGGO

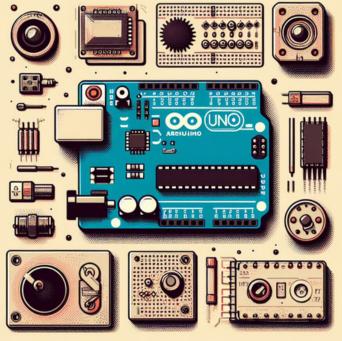
https://youtube.com/shorts/jwB1NL5jebU?si=WhgdJUdCZaVcZpS4

https://drive.google.com/drive/folders/1blLorh6Wq4HwEBNqquMAD6k5h-

GRpC4s

https://drive.google.com/drive/folders/1blLorh6Wq4HwEBNqquMAD6k5h-

GRpC4s



Si quieren seguir aprendiendo los invito a pasar por mi canal de Youtube!

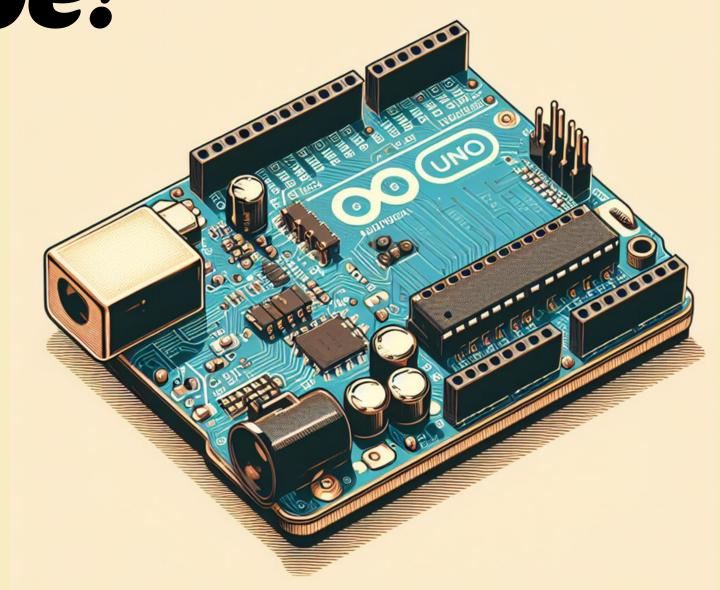
Ahí se encuentan un monton de tutoriales de Arduino y otros programas!!!



Kiki!

Hola soy Kiki!, En mi canal podrás encontrar videos de maquetas, videojuegos y cubos de Rubik.

YouTube



https://www.youtube.com/@kiki--